## WELTORGANISATION FÜR GEISTIGES EIGENTUM Internationales Büro

INTERNATIONALE ANMELDUNG VERÖFFENTLICHT NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES PATENTWESENS (PCT)

(51) Internationale Patentklassifikation 6:

G07F-17/32, 7/00, 7/08

(11) Internationale Veröffentlichungsnummer: WO 95/08164

A1

(43) Internationales Veröffentlichungsdatum:

23. März 1995 (23.03.95)

(21) Internationales Aktenzeichen:

PCT/DE94/01056

(22) Internationales Anneldedatum:

14. September 1994

(14.09.94)

Veröffentlicht

Mit internationalem Recherchenbericht.

(81) Bestimmungsstaaten: US, europäisches Patent (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FR, GB, GR, IĒ, IT, LU, MC, NL, PT, SE).

(30) Prioritätsdaten:

P 43 31 115.6

14. September 1993 (14.09.93) DE

(71) Anmelder (für alle Bestimmungsstaaten ausser US): TEL-TRON ELEKTRONIK GMBH [DE/DE]; Bahmhofstrasse 27, D-99842 Ruhla (DE).

(72) Erfinder; und

(75) Erfinder/Anmelder (nur für US): RANDRIANARISOA, Edmund [DE/DE]; Am Rotberg 9, D-99848 Wutha-Farnroda (DE). BAACKE, Peter [DE/DE]; Am Stein 39, D-99846 Seebach (DE). KNOBLAUCH, Wolfgang [DE/DE]; Waldstrasse 4, D-99846 Seebach (DE). ZIEGLER, Hans-Jürgen [DE/DE]; Claudiusstrasse 9, D-30519 Hannover (DE).

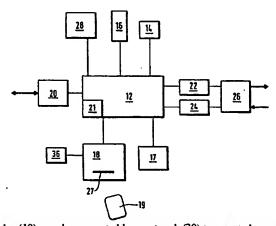
(74) Anwalt: KUHNEN, WACKER & PARTNER; Alois-Steinecker-Strasse 22, D-85354 Freising (DE).

(54) Title: GAMBLING MACHINE SYSTEM OPERATED WITHOUT COINS, CHIP CARD ADAPTER MODULE THEREFOR AND PROCESS FOR OPERATING A GAMBLING MACHINE SYSTEM WITHOUT COINS

(54) Bezeichnung: MÜNZLOSES SPIELAUTOMATENSYSTEM, CHIPKARTEN-ADAPTERMODUL HIERFÜR UND VERFAHREN ZUM BETREIBEN EINES MÜNZLOSEN SPIELAUTOMATENSYSTEMS

#### (57) Abstract

A gambling machine system is disclosed which may be operated by chip cards (19) instead of cash. For that purpose, conventional gambling machines (1) are provided with a chip card adapter module (10) connected to the gambling machine (1) instead of the coin checking arrangement (coin slot) and hopper (coin outlet). The chip card adapter module (10) has a control and input arrangement (12, 14, 16) for inputting a determined stake, a chip card read/write arrangement (18), a machine interface (26) for connecting to the gambling machine, a signal generating arrangement (22) for generating signals equivalent to the output signals generated by coin checking arrangements of coin-operated gambling machines, and corresponding to the inputted stake, and a converter (24) for converting signals such as the hopper control signals of coin-operated gambling machines into corresponding control signals for controlling a memory arrangement (19, 21, 34). A



plurality of gambling machines (1) provided with chip card adapter modules (10) may be connected by a network (30) to a central computer (34).

#### (57) Zusammenfassung

Es wird ein Spielautomatensystem geschaffen, bei dem anstelle von Bargeld mit Chipkarten (19) gespielt werden kam. Hierzu werden herkömmliche Münzspielautomaten (1) mit einem Chipkarten-Adaptermodul (10) versehen, das anstelle der Münzsprüfeinrichtung (Geldeingabe) und des Hoppers (Geldausgabe) mit dem Spielautomaten (1) verbunden wird. Das Chipkarten-Adaptermodul (10) umfaßt eine Bedienungs- und Eingabeeinrichtung (12, 14, 16) zum Eingeben eines bestimmten Spielbetrages, eine Lese-/Schreib-Einrichtung (18) für Chipkarten, eine Automatenschnittstelle (26) zum Anschluß an den Münzspielautomaten, eine Signalerzeugungseinrichtung (22) zum Erzeugen von Signalen, die äquivalent zu Ausgangssignalen sind, wie sie von Münzsprüfereinrichtungen in Münzspielautomaten erzeugt werden, und dem eingegebenen Spielbetrag entsprechen, und eine Wandlereinrichtung (24) zum Umwandeln von Signalen, wie sie in Münzspielautomaten für den Hopper bereitgestellt werden, in entsprechende Steuersignale zur Ansteuerung einer Speichereinrichtung (19, 21, 34). Eine Mehrzahl von Spielautomaten (1) mit Chipkarten-Adaptermodul (10) können über ein Netzwerk (30) mit einem Zentralrechner (34) verbunden sein.

#### LEDIGLICH ZUR INFORMATION

Codes zur Identifizierung von PCT-Vertragsstaaten auf den Kopfbögen der Schriften, die internationale Anmeldungen gemäss dem PCT veröffentlichen.

AT	Österreich	GA	Gabon	MR	Mauretanien
ΑÜ	Australien	GB	Vereinigtes Königreich	MW	Malawi
BB	Barbados	GE	Georgien	NE	Niger
BE	Belgien	GN	Guinea	NL	Niederlande
BF	Burkina Faso	GR	Griechenland	NO	Norwegen
BG	Bulgarica	ĦU	Ungarn	NZ	Neusceland
BJ	Benin	Œ	Irland	PL	Polen
BR	Brasilien	rr	Italien	PT	Portugal
BY	Belarus	JP	Japan	RO	Rumänien
CA	Kanada	KE	Kenya	RU	Russische Föderation
CF	Zentrale Afrikanische Republik	KG	Kirgisistan	SD	Sudan
CG	Kongo	KP	Demokratische Volksrepublik Korea	SE	Schweden
CH	Schweiz	KR	Republik Korea	SI	Slowenien
CI	Côte d'Ivoire	KZ.	Kasachstan	SK	Slowakei
CM	Kamerun	LI	Liechtenstein	SN	Senegal
CN	China	LK	Sri Lanka	TD	Tschad
CS	Tschechoslowakei	LU	Luxemburg	TG	Togo
CZ	Tschechische Republik	LV	Lettland	TJ	Tadschikistan
DE	Deutschland	. MC	Monaco .	TT	Trinidad und Tobago
DK	Dänemark	MD	Republik Moldau	UA	Ukraine
ES	Spanien	MG	Madagaskar	US	Vereinigte Staaten von Amerika
FI	Finnland	ML	Mali	UZ	Usbekistan
FR	Prankreich	MIN	Mongolei	YN	Vietnam

10

# <u>Münzloses Spielautomatensystem, Chipkarten-Adaptermodul hierfür und Verfahren zum Betreiben eines münzlosen Spielautomatensystems</u>

Beim Spielen an Spielautomaten ist seit längerer Zeit immer häufiger zu beobachten, daß in mißbräuchlicher Weise Fremdmünzen von niedrigem Wert in die Spielautomaten eingeworfen werden. Dadurch gehen dem die Spiellizenz erteilenden Staat und auch dem Betreiber der Spielautomaten in nachteiliger Weise erhebliche Einnahmen verloren.

Um diesem Mißbrauch entgegenzutreten, hat man zwar schon versucht, die Münzprüfer der Spielautomaten feiner und genauer einzustellen, jedoch hat dies nicht zu dem gewünschten Erfolg geführt. Zudem verweigerten die Spielautomaten dann auch die Annahme an sich gültiger Münzen, wenn diese etwas abgegriffen waren oder leichte Beschädigungen aufwiesen.

- 20 Man hat auch schon erwogen, dem Roulette-Spiel vergleichbar das Bargeld in Spielmarken oder Wertkarten umzutauschen und diese Spielmarken oder Wertkarten zum Betrieb der Spielautomaten zu verwenden. Allerdings sind solche Spielmarken wegen der leichten Fälschungs- und Verfälschungsgefahr als untauglich anzusehen. Zudem hat .25 die technische von Wertkarten Umsetzung schwierig erwiesen, weil dazu völlig neue Spielautomaten notwending sind, die ausschließlich mit den ieweils spezifischen zum Automatentyp passenden Wertkarten benutzbar und bespielbar sind. Die in großer Anzahl 30 bereits vorhandenen Spielautomaten würden sich auf diese Weise nicht mehr betreiben lassen.
- Durch die Erfindung soll den voranstehend beschriebenen 35 Nachteilen abgeholfen werden. Es ist Aufgabe der vorliegenden Erfindung ein Spielautomatensystem zu

schaffen, bei dem anstelle von Münzen mit sogenannten Chipkarten "bargeldlos" gespielt werden kann.

Die Lösung dieser Aufgabe erfolgt durch die Merkmale der 5 Ansprüche 1, 14, 22 bzw. 23.

Der Erfindung liegt der Gedanke zugrunde, das Automatenspiel ohne Verwendung von Münzen durchführen zu können und statt der Münzen eine Spieler-Chipkarte zu verwenden, die immer wieder mit einem bestimmten Geldbetrag geladen 10 wird. Das Laden der Spieler-Chipkarte erfolgt beispielsweise mittels einer Computerkasse (Kassenterminal).

Erfindungsgemäß werden herkömmliche Münzspielautomaten 15 verwendet, bei denen die Münzprüfereinrichtung (Geldeingabe) und der Hopper zur Ausgabe von eventuellen Gewinnen (Geldausgabe) abgeklemmt bzw. gesperrt ist. Die Anschlüsse des Münzspielautomaten Münzprüfereinrichtung und den Hopper sind statt dessen 20 Automatenschnittstelle eines Chipkarten-Adaptermoduls verbunden. Beim Spielen am Automat wird die Spieler-Chipkarte dann in eine entsprechende Öffnung im Chipkarten-Adaptermodul bzw. der darin integrierten Lese/Schreibeinrichtung für Chipkarten eingeschoben und 25 qelesen. Der Spielbetrag, analog der der einzuwerfenden Münzen, wird über eine Bedienungsund Eingabeeinrichtung mit einer Tastatur eingegeben. eingegebene Spieleinsatz wird von der Chipkarte abgebucht und eine Signalerzeugungseinrichtung in dem Chipkarten-30 Adaptermodul erzeugt Signale, die identisch sind mit Signalen, wie sie die abgeklemmte Münzprüfereinrichtung bei Einwurf eines entsprechenden Geldbetrags in Münzen erzeugen würde. Diese Signale werden über die Automatenschnittstelle zum Spielautomaten übertragen. Der 35

Spielbetrieb erfolgt nun in gleicher Weise wie bei Münzbetrieb.

Wird ein Gewinn erzielt werden die entsprechenden Signale zur Ansteuerung des Hoppers über die Automatenschnittstelle in den Adaptermodul übertragen und durch eine Wandlereinrichtung in Signale umgewandelt, die Bewirken, daß auf der Spieler-Chipkarte der Gewinn als Gutschrift verbucht wird.

10

15

Alternativ oder zusätzlich ist auf der Spieler-Chipkarte eine die Karte oder den jeweiligen Spieler identifizierende Kennung unveränderbar abgespeichert. Unter dieser Kennung wird in dem Chipkarten-Adaptermodul oder einem separaten Zentralrechner ein Konto geführt von dem die jeweiligen Spieleinsätze abgebucht und auf das Gewinne gutgeschrieben werden.

Ist auf der Spieler-Chipkarte lediglich die Kennung und kein Spielguthaben gespeichert, ist eine Manipulation des Spielguthabens nicht möglich. Wird das Konto des jeweiligen Spielers sowohl auf der Spieler-Chipkarte als auch in dem Chipkarten-Adaptermodul bzw. dem Zentralrechner geführt, kann durch Vergleich der beiden Kontostände überprüft werden, ob an der Spieler-Chipkarte manipuliert worden ist oder nicht.

Dabei besteht ein besonderer Vorteil der Erfindung darin, daß es möglich ist, den erfindungsgemäßen Gedanken auch bei bereits vorhandenen Münzspielautomaten, die an sich noch für die Verwendung von Münzen vorgesehen sind, im Sinne der Erfindung ausnutzen zu können. Dies wird durch das erfindunsgemäße Chipkarten-Adaptermodul, das die Anpassung und Ankopplung an vorhandene für Münzbetrieb vorgesehene Spielautomaten ermöglicht, realisiert. Es ist also nicht erforderlich, spezielle neue Spielautomaten

15

20

25

herzustellen. Herkömmliche Münzspielautomaten lassen sich damit für das bargeld- bzw. münzlose Automatenspiel nachrüsten und umrüsten. Die Münzprüfer und Hopper werden entweder ausgebaut oder sie verbleiben im Spielautomaten. Im letzteren Fall kann die Umrüstung jederzeit wieder rückgängig gemacht werden.

Die Spielvorgänge bzw. Transaktionen - Einsätze, Gewinne, Verluste - werden von dem Adaptermodul erfaßt und kumuliert (gespeichert), so daß jederzeit vom Automatenaufsteller oder Kasinobetreiber oder von Beamten der Finanzbehörden mittels einer Master-Chipkarte (spezielle Chipkarte) oder über ein verbindendes Netzwerk mit einem Zentralrechner die Umsätze und Erträge kontrollierbar sind und genaueste Abrechnung durchgeführt werden können.

Bei der bevorzugten Ausführungsform der Erfindung gemäß den Ansprüchen 8 bis 12 können die Kassenstände der einzelnen Münzspielautomaten jederzeit abgerufen werden und der Kasinobetreiber hat jederzeit einen Überblick über die Einnahmensituation.

Mit der bevorzugten Ausführungsform nach Anspruch 19 ist es möglich bei Gewinnen das charakteristische Geräusch von in die Geldausgabe fallenden Münzen zu simulieren. Auch ist es möglich Fanfarenklänge oder sonstige die Aufmerksamkeit erweckende Geräusche zu erzeugen.

Durch die vorteilhafte Ausgestaltung der Erfindung nach 30 Anspruch 20 wird sichergestellt, daß Spieleinsätze erst dann von der Spieler-Chipkarte abgebucht werden, wenn der jeweilige Betrag im eigentlichen Spielautomaten angekommen ist.

35 Durch das Vorsehen spezieller Chipkarten lassen sich Geldbeträge in die einzelnen Chipkarten-Adaptermodule

einbuchen, versehentlich nicht abgebuchte abbuchen, die Kassenstände der einzelnen Chipkarten-Adaptermodule überprüfen, einzelne Chipkarten-Adaptermodule sperren oder freigeben usw. Es können Chipkarten vorgesehen werden, die nur ganz bestimmte 5 Spezialtransaktionen und Steuerfunktionen ermöglichen und Chipkarten, die alle Steuerfunktionen ermöglichen. Der Grad der Berechtigung bzw. Mächtigkeit dieser Spezial-Chipkarten kann beliebig hierarchisch gegliedert sein.

speziellen Chipkarten 10 sind insbesondere vorteilhaft, wenn eine Mehrzahl von Chipkarten-Adaptermodul bzw. Spielautomaten nicht miteinander vernetzt sind (Off-Line-Betrieb). Bei einem vernetzten Spielautomatensystem lassen sich diese Steueraktionen 15 durch den Zentralrechner on-line durchführen.

Weitere Einzelheiten, Merkmale und Vorteile der Erfindung ergeben sich aus der nachfolgenden Beschreibung von beispielhaften Ausführungsformen der Erfindung anhand der Zeichnung.

#### Es zeigt:

- Fig. 1 eine schematische Darstellung einzelner

  Münzspielautomaten, die mit einem erfindungsgemäßen Chipkarten-Adaptermodul versehen sind;
- Fig. 2 eine schamatische Darstellung eines erfindungsgemäßen Chipkarten-Adaptermoduls;
  - Fig. 3 eine Blockschaltbild einer beispielhaften Ausführungsform des Chipkarten-Adaptermoduls; und
- 35 Fig. 4 schematische Darstellung einer Mehrzahl von Münzspielautomaten, die über ein Netzwerk mit

einer Computerkasse und einem Zentralrechner verbunden sind.

Fig. 1 zeigt schematisch Münzspielautomaten 1-1, 1-2 und 1-3 mit darin integriertem, darauf aufgesetztem bzw. angesetztem Chipkarten-Adaptermodul 10.

Fig. zeiqt schematisch eine Ansicht einer beispielhaften Ausführungsform des Chipkarten-10 Adaptermoduls 10 und Fig. 3 ein zugehöriges Blockschaltbild. Das Chipkarten-Adaptermodul 10 eine Steuereinrichtung 12 Form einer Mikrocumputerschaltung auf. Die Steuereinrichtung 12 ist einer Anzeige 14, einer Tastatur 16. Geräuschgenerator 17, einer Lese/Schreib-Einrichtung 18 15 für Chipkarten 19, mit einer Netzwerkschnittstelle 20 und mit einer Speichereinrichtung 21 verbunden. Weiter ist Steuereinrichtung 12 mit einer Signalerzeugungseinrichtung 22 und einer Wandlereinrichtung 24 verbunden, die wiederum mit einer 20 Automatenschnittstelle 26 verbunden sind. Lese/Schreibeinrichtung 18 für Chipkarten weist eine schlitzförmige Öffnung 27 auf, in die die Chipkarten 19 einführbar sind. Die Steuereinrichtung 12 ist weiter mit einer Einrichtung 28 zur Überwachung der Stromversorgung 25 eigentlichen Spielautomaten und des Chipkarten-Adaptermoduls 10 selbst verbunden. Durch die Einrichtung 28 wird sichergestellt, daß Signale, die entweder von dem Chipkarten-Adaptermodul 10 an den eigentlichen 30 Spielautomaten oder umgekehrt gesandt werden, in der Gegenstelle auch ankommen.

Fig. 4 zeigt vier Spielautomaten 1-1, 1-2, 1-3 und 1-4 mit darin integrierten Chipkarten-Adaptermodul 10, die über ein Netzwerk 30 mit einer Computerkasse 32 mit zwei Kassenterminals 32-1 und 32-2 und mit einem

Zentralrechner 34 verbunden sind. Das Netzwerk 30 weiste einen Netzwerkknoten 31 auf, der die einzelnen Komponenten des Spielautomatensystems miteinander verbindet.

5

10

Die Lese/Schreib-Einrichtung 18 ist einer Überwachungseinrichtung 36 verbunden, durch die Kommunikation zwischen Chipkarte und Lese/Schreib-Einrichtung 18 für Chipkarten überwacht wird. laufende Überwachung bestimmter Betriebsparameter werden Manipulationsversuch erkannt und der Spielautomat wird gesperrt bzw. es wird ein Alarm an den Zentralrechner 34 abgesetzt.

- 15 Bevor das Spiel an den Spielautomaten 1 beginnt, wird eine Spieler-Chipkarte 19 mittels eines Chipkartenprogrammiergeräts an der Computerkasse 32 nach Bezahlung mit einem Guthaben versehen.
- Die mit dem Guthaben versehene Spieler-Chipkarte 19 wird dann in die Öffnung 28 das Chipkarten-Adaptermoduls 10 bzw. der Lese/Schreibeinrichtung 18 eingeführt.
- Nach Kontrolle der Chipkarte 19 durch das Adaptermodul 10
  zeigt die Anzeige 14 des Adaptermoduls 10 die
  Bereitschaft zum Spielbeginn an, und es können jetzt
  wahlweise über die Tastatur 26 des Adaptermoduls 10
  einzelne Beträge oder das gesamte Guthaben von der
  Chipkarte 19 abgebucht und in den Spielautomaten 1
  übertragen werden. Die von der Chipkarte 19 abgebuchten
  Beträge werden im Adaptermodul 10 einzeln erfaßt und
  kumuliert.
- Nach der Übertragung der Beträge zum Spiel in den 35 Spielautomaten 1 kann wahlweise die Chipkarte 19 im Adaptermodul 10 eingeführt bleiben oder auch sofort

entnommen werden. Das im Spielautomaten 1 begonnene Spiel wird vom Adaptermodul 10 nicht beeinflußt. Der Spielautomat 1 führt das Spiel wie an sich gewohnt völlig autark durch.

5

Die zur Auszahlung kommenden Gewinne werden vom Adaptermodul 10 einzeln erfaßt und kumuliert. Ebenso registriert das Adaptermodul 10 einen gewünschten Spielabbruch am Automaten 1 und hält die Gewinne und/oder vom Automaten zur Rückbuchung auf Chipkarte 19 bereit. Alle Vorgänge - gesetzte Beträge, Gewinne, Rückbuchungen sowie der Restwert des Chipkarten-Guthabens - können auf dr Anzeige 14 des Adaptermoduls 10 abgelesen werden.

15

35

10

Auf- und Rückbuchungen werden vom Adaptermodul 10 nur auf diejenige Chipkarte 19 durchgeführt, von der auch die Abbuchung vor Beginn des Spieles erfolgte. Gewinnentnahme und Einsatzrückzahlung durch Dritte ist damit ausgeschlossen. Da die Chipkarte 19 nach dem Start 20 des Spieles gleich dem Adaptermodul 10 entnommen werden sind weitere gleichzeitige Spiele an anderen Automaten 1-i möglich.

Wie bereits erwähnt, werden alle Übertragungen,
Gewinnauszahlungen und Rückbuchungen im Adaptermodul 10
erfaßt und kumuliert, so daß zu jedem Zeitpunkt der
Ertrag des Automaten mit Hilfe einer speziellen MasterChipkarte (im Besitz des Aufsichtspersonals oder der
Beamten des Finanzamtes) abrufbar ist.

Eine wählbare Anzahl von Transaktionen wird weiter zur Kontrolle und zum Nachweis bei Reklamationen in einem FIFO-Speicher des Adaptermodules 10 abgelegt und ist ebenfalls mit Hilfe einer speziellen Chipkarte abrufbar.

Nach Spielende werden das vorhandene Guthaben auf der jeweiligen Spieler-Chipkarte der an Computerkasse 32 ausgelesen und in bar oder per Scheck Die Computerkasse 32 und/oder Zentralrechner 34 speichert und kumuliert jede Auf- und Abbuchung, so daß zu jedem Zeitpunkt ein genauer Überblick über den Kassensollstand besteht.

Wenn mehrere Spielautomaten 1-i untereinander über das 10 Netzwerk 30 verbunden sind, können alle den Adaptermodulen 10 und Computerkassen 32 erfaßten und gespeicherten Daten über das Netzwerk 30 zum Zentralrechner 34 übertragen werden, so daß die Erträge der einzelnen Automaten 1-i - Gewinne und Verluste - und 15 Gesamtumsatz aller Spielautomaten vollelektronisch ermittelt und jederzeit Abrechnungen durchführbar sind.

Während des Spieles und nach Spielende sperrt sich der 20 entsprechende Adaptermodul 10 bis eventuelle Gewinne auf die spielende Chipkarte 19 zurückgebucht worden sind.

Die erfindungsgemäßen Adaptermodule 10 weisen noch eine weitere Besonderheit auf. So lassen sich die Adaptermodulen 10 zum münzlosen Spiel nachgerüsteten Spielautomaten 1 völlig problemlos durch Abkoppelung des 10 Rückeinsatz Adaptermodules und Münzprüfereinrichtung und Hopper auf das normale und an sich bekannte Münzspiel zurückrüsten und einstellen. Auch ist es möglich, durch eine entsprechende Schaltvorrichtung wahlweise von Spielen mit Münzen auf münzloses Spiel umzuschalten.

25

### <u>Ansprüche</u>

1. Münzloses Spielautomatensystem, mit

wenigstens einem Münzspielautomaten (1) mit einem zugeordnetem Chipkarten-Adaptermodul (10), das eine Lese/Schreib-Einrichtung (18) für Chipkarten und eine Bedienungs- und Eingabeeinrichtung (12, 14, 16) enthält, und

10

Spieler-Chipkarten (19), die zum Spielen mit dem Münzspielautomaten (1) berechtigen.

- Spielautomatensystem nach Anspruch 1, dadurch ge kennzeichnet, daß auf den Spieler-Chipkarten ein bestimmter Betrag gespeichert ist, der maximal als Spieleinsatz zur Verfügung steht.
- Spielautomatensystem nach Anspruch 1 oder 2,
   dadurch gekennzeichnet, daß auf den Spieler-Chipkarten
   (19) eine die jeweilige Spieler-Chipkarte identifizierende Kennung unveränderbar abgespeichert ist.
- 25 4. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Steuereinrichtung (12, 34).
- 5. Spielautomatensystem nach Anspruch 4, dadurch ge30 kennzeichnet, daß die Steuereinrichtung (12, 34) eine
  Mehrzahl von Steuerkomponenten (12) aufweist, die
  jeweils in die Chipkarten-Adaptermodule (10) integriert
  sind.

- 6. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Speichereinrichtung (21).
- 5 7. Spielautomatensystem nach Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung (21) eine Mehrzahl von Speicherkomponenten aufweist, die jeweils in die Chipkarten-Adaptermodule (10) integriert sind.
- 10 8. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß eine Mehrzahl von Chipkarten-Adaptermodulen (10) mit zugeordneten Münzspielautomaten (1-i) über ein Netzwerk (30) miteinander verbunden sind.
  - 9. Spielautomatensystem nach Anspruch 8, dadurch gekennzeichnet, daß ein Zentralrechner (34) mit dem Netzwerk (30) verbunden ist.
- 20 10. Spielautomatensystem nach Anspruch 8 oder 9, dadurch gekennzeichnet, daß ein Computerkasse (32) mit dem Netzwerk (30) verbunden ist.
- 11. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Master-Chipkarte mit der die Kassenstände der einzelnen Münzspielautomaten/Chipkarten-Adaptermodule (1/10) bzw. der Computerkasse (32) abfragbar sind.
- 30 12. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, gekennzeichnet durch eine Reset-Chipkarte mittels der nicht abgerufene Gewinne in den einzelnen Münzspielautomaten/Chipkarten-Adaptermodulen (1/10) abruf- bzw. abbuchbar sind.

13. Chipkarten-Adaptermodul (10) für Münzspielautomaten, insbesondere für ein Spielautomatensystem nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, mit

5

25

30

35

einer Bedienungs- und Eingabeeinrichtung (12, 14, 14) zum Eingeben eines bestimmten Spielbetrages,

einer Lese/Schreib-Einrichtung (18) für 10 Chipkarten,

einer Automatenschnittstelle (26) zum Anschluß an Münzspielautomaten (1),

15 Signalerzeugungseinrichtung (22)zum Signalen, Erzeugen von die äquivalent zu Ausgangssignalen sind, wie sie von Münzprüfereinrichtungen in Münzspielautomaten erzeugt werden, und dem eingegebenen Spielbetrag entsprechen, 20 und

einer Wandlereinrichtung (24) zum Umwandeln von Signalen, wie sie in Münzspielautomaten für den Hopper bereitgestellt werden, in entsprechende Steuersignale zur Ansteuerung einer Speichereinrichtung (21, 34).

- 15. Chipkarten-Adaptermodul nach Anspruch 14, gekennzeichnet durch eine Steuereinrichtung (12), insbesondere in Form einer Mikrocomputerschaltung.
- 16. Chipkarten-Adaptermodul nach Anspruch 14 oder 15, dadurch gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung eine Chipkarte (19) ist und die Wandlereinrichtung (24) Steuersignale zur Ansteuerung der Lese/Schreib-Einrichtung (18) für Chipkarten bereitstellt.

- 17. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 16, gekennzeichnet durch Anzeigeeinrichtung (14).
- 5 16. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 17, gekennzeichnet durch eine Netzwerkschnittstelle (20) zum Anschluß an ein Netzwerk (30).
- 10 1g. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 18, gekennzeichnet durch einen Geräuschgenerator (17).
- 20. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der 15 Ansprüche 14 bis 19, gekennzeichnet durch eine Einrichtung (28) zur Überwachung der Stromversorgung.
- 21. Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 20, gekennzeichnet durch eine Überwa20 chungseinrichtung (36) zur Überwachung der Kommunikation zwischen Lese/Schreib-Einrichtung (18) und Chipkarte.
- 22. Spielautomatensystem nach wenigstens einem der Ansprüche 1 bis 12, gekennzeichnet durch ein Chipkarten-Adaptermodul nach wenigstens einem der Ansprüche 14 bis 21.
- 23. Verfahren zum Betrieb eines Spielautomatensystems 30 nach wenigstens einem der vorhergehenden Ansprüche, mit den Verfahrensschritten:

Einbuchen eines bestimmten Betrages, der maximal als Spieleinsatz zur Verfügung steht, auf die Spieler-Chipkarte (19) und/oder einem zugeordneten Speicherbreich in einer zentralen Speichereinrichtung;

Abbuchen des jeweiligen Spieleinsatzes von der Spieler-Chipkarte (19) und/oder dem zugeordneten Speicherbereich; und

5

Aufbuchen eines gemachten Gewinns auf die jeweilige Spieler-Chipkarte (19) und/oder den zugeordneten Speicherbereich.

10 24. Verfahren nach Anspruch 23, dadurch gekennzeichnet, daß eine bestimmte Anzahl von des Transaktionen Spiels mit dem Spielautomaten fortlaufend gespeichert werden.

1/3

Fig. 1

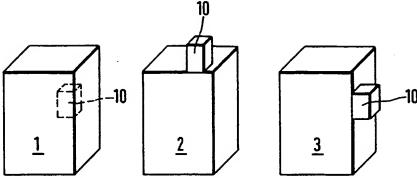
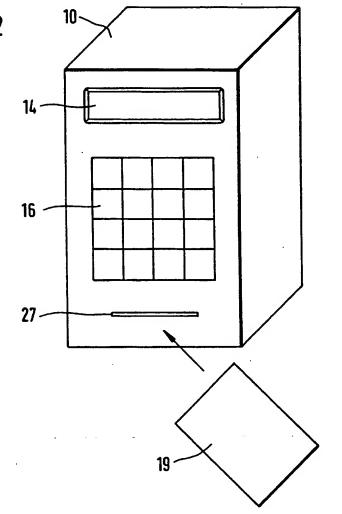


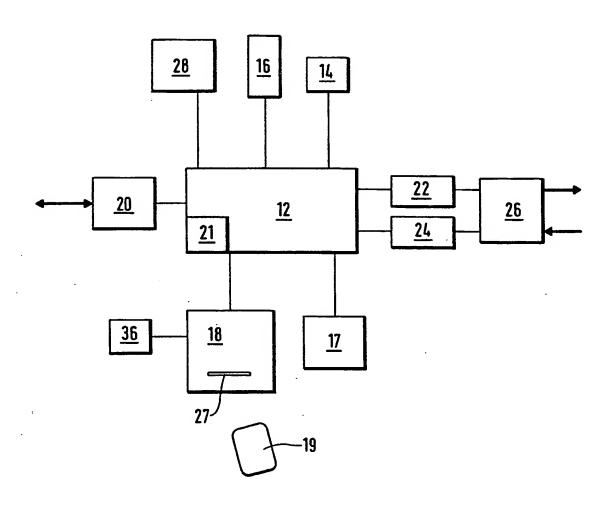
Fig. 2



**Ersatzblatt** 

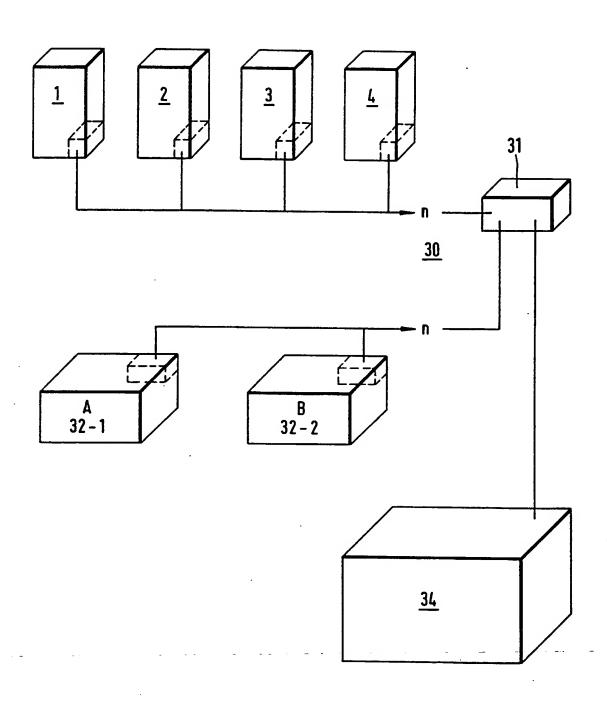
2/3

Fig. 3



3 / 3

Fig. 4





Int :onal Application No PCT/DE 94/01056

		PCT/DE 9	4/01056
A. CLASS IPC 6	IFICATION OF SUBJECT MATTER G07F17/32 G07F7/00 G07F7/0	08	
According	to International Patent Classification (IPC) or to both national class	ssification and IPC	
	SEARCHED		
IPC 6	documentation searched (classification system followed by classific G07F	ation symbols)	
Documenta	tion searched other than minimum documentation to the extent the	it such documents are included in the fields	searched
Electronic	lata base consulted during the international search (name of data b	ase and, where practical, search terms used	)
C. DOCUM	IENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the	relevant passages	Relevant to claim No.
x .	EP,A,O 360 613 (BALLY MANUFACTOR CORPORATION) 28 March 1990	RING	1-11, 13-18, 22-24
	see the whole document		
X	DE,U,92 01 899 (ERTEC) 30 July 1	992	1,2,4-6, 13-17, 22,23
	see the whole document		
A	EP,A,O 555 683 (PAYTRON) 18 Augu see abstract; claims; figures	st 1993	1-24
A	GB,A,2 241 098 (BARCREST) 21 Aug	ust 1991	
A	EP,A,O 051 579 (MOTRONIC) 12 May	1982	
A ·	EP,A,O 307 925 (GTECH) 22 March	1989	
Furt	her documents are listed in the continuation of box C.	Patent family members are listed	in annex.
* Special car	tegories of cited documents:	T later document published after the in	ternational filing date
consid	ent defining the general state of the art which is not cred to be of particular relevance document but published on or after the international	or priority date and not in conflict w cited to understand the principle or t invention	ith the application but heory underlying the
filing		"X" document of particular relevance; the cannot be considered novel or canno involve an inventive step when the d	t be considered to
which citation	is cited to establish the publication date of another n or other special reason (as specified) ent referring to an oral disclosure, use, exhibition or	"Y" document of particular relevance; the cannot be considered to involve an in- document is combined with one or in-	e claimed invention inventive step when the
other r		ments, such combination being obvious in the art.  '&' document member of the same paten	ous to a person skilled
	actual completion of the international search	Date of mailing of the international s	
2	2 December 1994	<b>⊱.6.</b> 01 95	
Name and r	nailing address of the ISA	Authorized officer	
	European Patent Office, P.B. 5818 Patentiaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+ 31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+ 31-70) 340-3016	David, J	



Information on patent family members

Internal Application No
PCT/DE 94/01056

Patent document cited in search report	- Totales			Publication date
EP-A-0360613	28-03-90	US-A- AU-B- AU-A-	5179517 613484 3450489	12-01-93 01-08-91 29-03-90
DE-U-9201899	30-07-92	NONE		
EP-A-0555683	18-08-93	NONE		
GB-A-2241098	21-08-91	NONE		
EP-A-0051579	12-05-82	AT-A,B	369175	10-12-82
EP-A-0307925	22-03-89	US-A- AU-A- CA-A- DE-A- JP-A- US-A-	4764666 2218688 1294052 3877868 1222374 4882473	16-08-88 23-03-89 07-01-92 11-03-93 05-09-89 21-11-89

A. KLASSIFIZIERUNG DES ANMELDUNGSGEGENSTANDES IPK 6 G07F17/32 G07F7/00 G07F7/08

Nach der Internationalen Patentidassifikation (IPK) oder nach der nationalen Klassifikation und der IPK

#### **B. RECHERCHIERTE GEBIETE**

Recherchierter Mindestprüfstoff (Klassifikationssystem und Klassifikationssymbole ) IPK 6 G07F

Recherchierte aber nicht zum Mindestprüfstoff gehörende Veröffentlichungen, soweit diese unter die recherchierten Gebiete fallen

Während der internationalen Recherche konsultierte elektronische Datenbank (Name der Datenbank und evil. verwendete Suchbegriffe)

Kategorie*	Bezeichnung der Veröffentlichung, soweit erforderlich unter Angabe der in Betracht kommenden Teile	Betr. Anspruch Nr.
X	EP,A,O 360 613 (BALLY MANUFACTORING CORPORATION) 28. März 1990 siehe das ganze Dokument	1-11, 13-18, 22-24
X	DE,U,92 01 899 (ERTEC) 30. Juli 1992	1,2,4-6, 13-17, 22,23
	siehe das ganze Dokument	,
A	EP,A,O 555 683 (PAYTRON) 18. August 1993 siehe Zusammenfassung; Ansprüche; Abbildungen	1-24
<b>A</b> .	GB,A,2 241 098 (BARCREST) 21. August 1991	
A	EP,A,O 051 579 (MOTRONIC) 12. Mai 1982	
•	-/	

X Siehe Anhang Patentfamilie
"T' Spätere Veröffentlichung, die nach dem internationalen Anmeldedatum oder dem Prioritätsdatum veröffentlicht worden ist und mit der Anmeldung nicht kollidiert, sondern nur zum Verständnis des der Erfindung zugrundeliegenden Prinzips oder der ihr zugrundeliegenden Theorie angegeben ist "X' Veröffentlichung von besonderer Bedeutung, die beanspruchte Erfindung kann allein aufgrund dieser Veröffentlichung nicht als neu oder auf erfinderischer Tätigkeit beruhend betrachtet werden "Y' Veröffentlichung von besonderer Bedeutung, die beanspruchte Erfindung kann nicht als auf erfinderischer Tätigkeit beruhend betrachtet werden, wenn die Veröffentlichung mit einer oder mehreren anderen Veröffentlichungen dieser Kategorie in Verbindung gebracht wird und diese Verbindung für einen Fachmann naheliegend ist "&" Veröffentlichung, die Mitglied derselben Patentfamilie ist
Absendedatum des internationalen Recherchenberichts
<b>2.6.</b> 01. 95
Bevollmächtigter Bediensteter
David, J

Formblatt PCT/ISA/210 (Biatt 2) (Juli 1992)

	ng) ALS WESENTLICH ANGESEHENE UNTERLAGEN		
ategorie*	Bezeichnung der Veröffentlichung, soweit erforderlich unter Angabe der in Betracht ko	ommenden Teile	Betr. Anspruch Nr.
	EP,A,0 307 925 (GTECH) 22. März 1989	•	
ĺ			
	·		
	·		
1			
	·	į	
		·	
1			
1	•		
			•

Angaben zu Veröffentlichungen, die zur selben Patentfamilie gehören

Inter. Jales Aktenzeichen
PCT/DE 94/01056

Im Recherchenbericht angeführtes Patentdokument	Datum der Veröffentlichung	Mitglied(er) der Patentfamilie		Datum der Veröffentlichung	
EP-A-0360613	28-03-90	US-A- AU-B- AU-A-	5179517 613484 3450489	12-01-93 01-08-91 29-03-90	
DE-U-9201899	30-07-92	KEINE			
EP-A-0555683	18-08-93	KEINE			
GB-A-2241098	21-08-91	KEINE			
EP-A-0051579	12-05-82	AT-A,B	369175	10-12-82	
EP-A-0307925	22-03-89	US-A- AU-A- CA-A- DE-A- JP-A- US-A-	4764666 2218688 1294052 3877868 1222374 4882473	16-08-88 23-03-89 07-01-92 11-03-93 05-09-89 21-11-89	